



## Lista de control de gamificación

ELEMENTO	SÍ	NO
Hemos incluido preguntas sobre todos los conceptos vistos en clase		
Hemos pensado diferentes maneras de abordar los conceptos		
El juego diseñado es fácilmente adaptable a diversas edades		
Facilita el aprendizaje de estos conceptos		
Hemos incorporado fotos/ilustraciones		
Está pensado como una actividad de introducción y motivación		
El tiempo de juego supera los 30 minutos		